





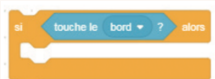


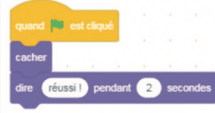



SCRATCH

Exercices

Exercice 1

Pour chaque question, écris sur ta copie la lettre indiquant la seule réponse possible.

Proposition	Réponse A	Réponse B	Réponse C
<p>L'instruction</p>  <p>permet :</p>	D'avancer le Sprite de 10 cm	D'avancer le Sprite de 10 mm	D'avancer le Sprite de 10 pixels
<p>Je souhaite qu'un trait horizontal soit tracé. La bonne séquence de programmation est :</p>			
<p>L'instruction</p> 	Permet de tester si le Sprite rentre en collision avec un autre lutin	Fait changer de sens au Sprite	Permet de tester si le Sprite touche le bord de l'écran
<p>Je souhaite que mon Sprite dise « Réussi ! », et disparaisse 2 secondes plus tard.</p>			
<p>La suite d'instructions</p> 	Permet de tracer un rectangle non carré	Permet de tracer un cercle	Permet de tracer un carré





Exercice 2

- 1) Dans cet exercice, on ne te demande pas de justification et tu as la possibilité d'utiliser le logiciel SCRATCH pendant ton devoir. Voici 3 scripts :

script A



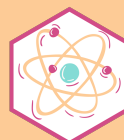
script B



script C

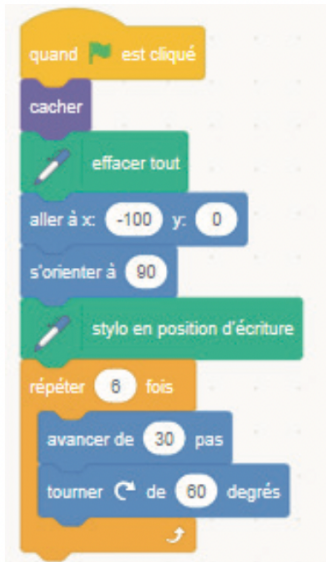


Le script qui permet d'obtenir la figure ci-dessous est le script (complète)





2) Trace à main levée la figure que permet de tracer ce script :



Ton dessin :

3) Trace à main levée la figure que permet de tracer ce script :



Ton dessin :





Exercice 6

Voici un programme de calcul conçu avec SCRATCH :



Complète :

- 1) Si je choisis comme nombre de départ 3, le sprite annonce le résultat : ...
- 2) Si je choisis comme nombre de départ -5, le sprite annonce le résultat : ...
- 3) Pour que le sprite annonce le résultat 44, il faut choisir le nombre positif de départ : ...

Pour plus d'exercices, n'hésitez pas à visiter mon site.

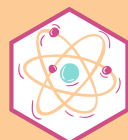
poppy-sciences.com

“

Aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce support sans l'autorisation expresse de l'autrice.

© 2022 Poppy & Sciences : Mélanie Demars

”





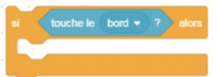


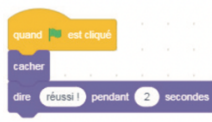



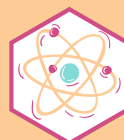


Corrigés

Exercice 1

Pour chaque question, écris sur ta copie la lettre indiquant la seule réponse possible.

Proposition	Réponse A	Réponse B	Réponse C
<p>L'instruction</p>  <p>permet :</p>	D'avancer le Sprite de 10 cm	D'avancer le Sprite de 10 mm	D'avancer le Sprite de 10 pixels
<p>Je souhaite qu'un trait horizontal soit tracé. La bonne séquence de programmation est :</p>			
<p>L'instruction</p> 	Permet de tester si le Sprite rentre en collision avec un autre lutin	Fait changer de sens au Sprite	Permet de tester si le Sprite touche le bord de l'écran
<p>Je souhaite que mon Sprite dise « Réussi ! », et disparaisse 2 secondes plus tard.</p>			
<p>La suite d'instructions</p> 	Permet de tracer un rectangle non carré	Permet de tracer un cercle	Permet de tracer un carré





Exercice 2

- 1) Dans cet exercice, on ne te demande pas de justification et tu as la possibilité d'utiliser le logiciel SCRATCH pendant ton devoir. Voici 3 scripts :

script A



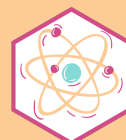
script B



script C

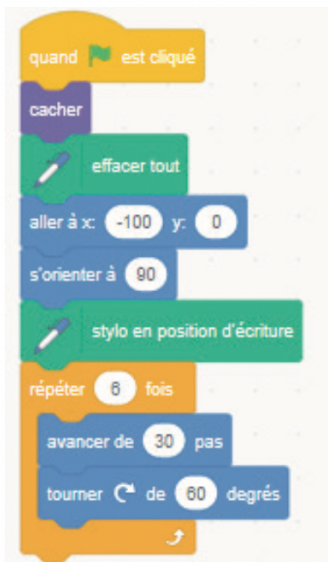


Le script qui permet d'obtenir la figure ci-dessous est le script **A**. (complète)

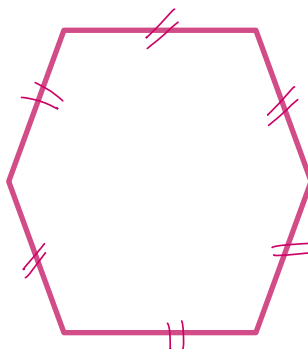




2) Trace à main levée la figure que permet de tracer ce script :



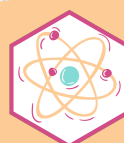
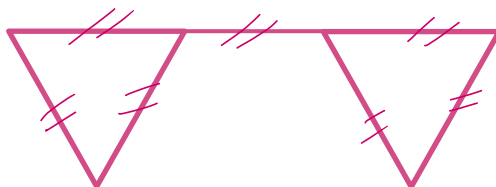
Ton dessin :



3) Trace à main levée la figure que permet de tracer ce script :



Ton dessin :





Exercice 3

Voici un programme de calcul conçu avec SCRATCH :



Complète :

- 1) Si je choisis comme nombre de départ 3, le sprite annonce le résultat : **4**
- 2) Si je choisis comme nombre de départ -5, le sprite annonce le résultat : **20**
- 3) Pour que le sprite annonce le résultat 44, il faut choisir le nombre positif de départ : **7**

Pour plus d'exercices, n'hésitez pas à visiter mon site.

poppy-sciences.com

“

Aucune reproduction,
même partielle, autres que celles prévues
à l'article L 122-5 du code de la
propriété intellectuelle, ne peut être faite
de ce support sans l'autorisation
expresse de l'autrice.

© 2022 Poppy & Sciences : Mélanie Demars

”

